**Wsparcie szkoleniowo – doradcze „Animator społeczności lokalnej”**

Program szkoleniowo – doradczy pn. **„Animator społeczności lokalnej”** skierowany jest do 10 osób – liderów/liderek, animatorów/animatorek z organizacji pozarządowych / grup nieformalnych / instytucji kultury z obszaru Północnokaszubskiej Lokalnej Grupy Rybackiej.

 **KORZYŚCI Z UCZESTNICTWA**

* rozwój umiejętności w zakresie animowania społeczności lokalnych na rzecz podejmowania inicjatyw wspólnych;
* poszerzenie wiedzy i umiejętności efektywnego komunikowania się i budowania zespołu;
* zwiększenie wiedzy na tematy efektywnego włączania osób młodych w animację inicjatyw na poziomie lokalnym;
* rozwój kompetencji cyfrowych w obszarze animacji wspólnot lokalnych;
* rozwój umiejętności w zakresie animowania i realizacji mikrodziałań opartych na dziedzictwie kulturowo-przyrodniczym.

**CZAS TRWANIA**

Oferowane wsparcie zrealizujemy w postaci:

- 1 sesji szkoleniowej weekendowej w formie stacjonarnego uniwersytetu ludowego (SUL), od piątku do niedzieli (ok. 20 godz. Szkoleniowych) z pełnym wyżywieniem i zakwaterowaniem (siedziba Kaszubskiego Uniwersytetu Ludowego) w terminie 23-25.04.2021;

- 3 sesji szkoleniowych w formie wędrownego uniwersytetu ludowego (WUL), każde 6.godzinne. w siedzibie PLGR w terminach: 15 maja br, 12 i 19 czerwca br.

- wsparcia mentorskiego w zakresie opracowywania i realizacji mikrodziałań a także logiki projektowej (w formie 9 godzin wsparcia mentora dla 1 grupy na etapie przygotowania i realizacji mikrodziałania);

- w tym wsparcia finansowego realizacji 2 mikrodziałań w wysokości 700 złotych.

**Tematyka wsparcia**  szkoleniowego realizowanego w formie SUL i WUL:

|  |
| --- |
| * „Jak odczarować grupę” narzędzia na rzecz integracji i animacji;
 |
| * Animator / Animatorka lokalnej społeczności – analiza zasobów;
 |
| * Skuteczna komunikacja Animatora/lidera;
 |
| * Uruchamianie potencjału młodych w działaniach edukacyjnych;
 |
| * Inicjatywy na rzecz rozwoju lokalnego – dobre praktyki w zakresie edukacji kulturowej;
 |
| * Budowanie zespołu - narzędziownik;
 |
| * Pomysł na projekt jako „dobra historia” struktura logiki projektowej;
 |
| * Kompetencje cyfrowe w działalności lidera/animatora (narzędzia i przykłady dobrej praktyki);
* Nauka w działania – praca nad mikroprojektem.
 |